

## **2ª FEIRA PELA MANHÃ**

1. Conferir os jogos da quinzena;
2. Carregar as pilhas e os tabletes;
3. Fazer as fichas dos jogos:
  - Imprimir e colocar na porta
  - Divulgar no facebook
4. Realizar o check-list da semana – consoles, jogos e acessórios;
5. Organizar a brinquedoteca.

## **CHECK-LIST (MANHÃ)**

1. Recuperar a chave sem a presença de estranhos;
2. Ligar dos equipamentos;
3. Colocar os jogos da semana;
4. Ligar dos consoles;
5. Deixar preparado para as crianças jogarem;
6. Conferir os personagens e peças dos jogos concretos;
7. Dar uma geral no ambiente, brinquedos, limpeza manhã e meio dia.

## **CHECK-LIST (TARDE)**

1. Tirar os jogos;
2. Desligar consoles;
3. Colocar os controles do PS3 para carregar;
4. Não desligar estabilizador;
5. Desligar as TVs e tirar das tomadas;
6. Conferir as peças e personagens dos jogos concretos/legos
7. Fazer o check lista dos equipamentos;
8. Desligar computadores, luz, ar condicionado e fechar as janelas.



## **USO DA BRINQUEDOTECA PELOS ALUNOS DO ENSINO MÉDIO**

Os alunos somente poderão frequentar a sala sozinhos por até 1 hora e no limite de 15 pessoas:

1º - Deixar a mochila na prateleira/tirar os sapatos

2º - Assinar o controle de frequência

3º - Jogar

Quando estiverem em grupo:

1º - Deixar a mochila na prateleira/tirar os sapatos

2º - Roda dos Combinados

3º - Jogar

4º - Se precisar, roda das experiências.

## **USO DA BRINQUEDOTECA PELAS TURMAS DOS ANOS INICIAIS:**

1º - Tirar os sapatos

2º - Roda dos combinados

3º Jogar/ Brincar

4º Roda das experiências.

Obs. Cada bolsista numa área 3 e outro 1 e 2

